

S.M.A.R.T

- ✓ Specific – конкретный
- ✓ Measurable – измеримый
- ✓ Attainable – достижимый
- ✓ Relevant – значимый
- ✓ Time-bound – ограниченный во времени

Training – метод активного обучения.



Смарт-тренинг для дошкольников

метод активного обучения детей,
направленный на достижение
поставленной цели, развитие



познавательного
интереса,
сообразительности
и находчивости



Памятка для взрослых

1. Личный интерес
2. Подход к выбору головоломки для дошкольников
3. Количество головоломок
4. Учет желания ребёнка
5. Первое знакомство
6. Место размещения
7. Периодичность сменяемости
8. Роль взрослого
9. Оценка действий ребёнка



Принципы, используемые при организации смарт-тренинга

1. Активной позиции ребёнка
2. Системности и регулярности
3. Индивидуального подхода
4. Наглядности
5. Интеграции
6. Успешности
7. Вариативности, новизны
8. Поддержка инициативы
9. Сотрудничества с семьёй



**Набор дидактических методов и приемов,
способствующих эффективному обучению
детей решению головоломок:**



Игровой
Практический
Наглядный
Словесный.

Технология смарт-тренинг

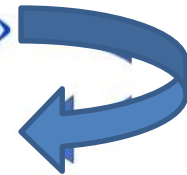
Логические игры-упражнения:

- ✓ «Собери по образцу»
- ✓ «Собери по памяти»
- ✓ «Собери по схеме» («по словесному описанию»)



«Заверши образ» → «Реши головоломку»

«Создай свой образ»



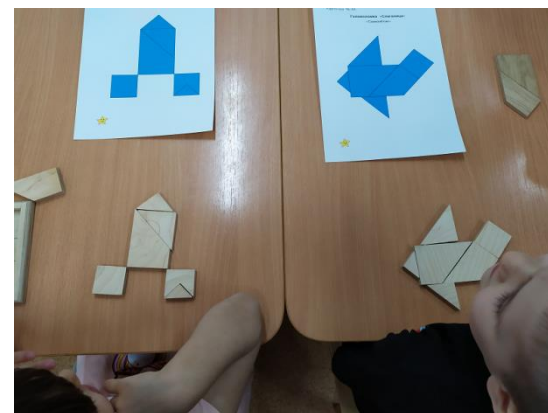
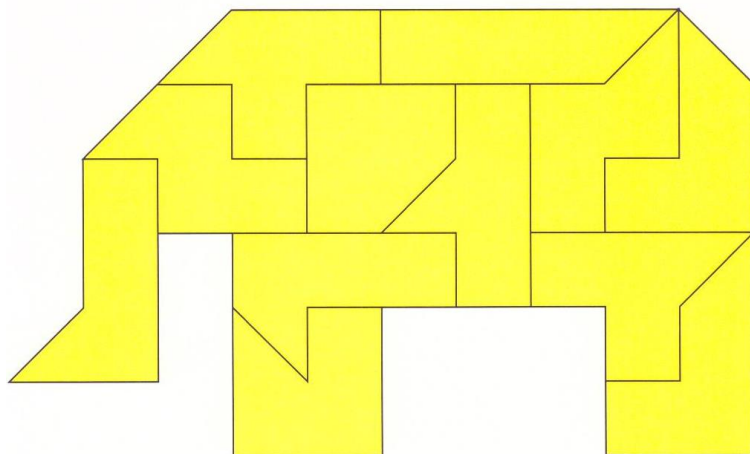
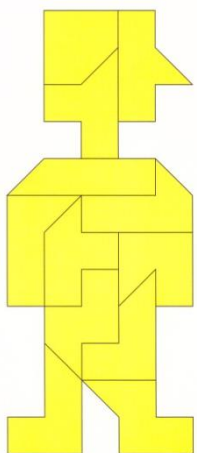
Технология смарт-тренинг

«Собери по образцу»

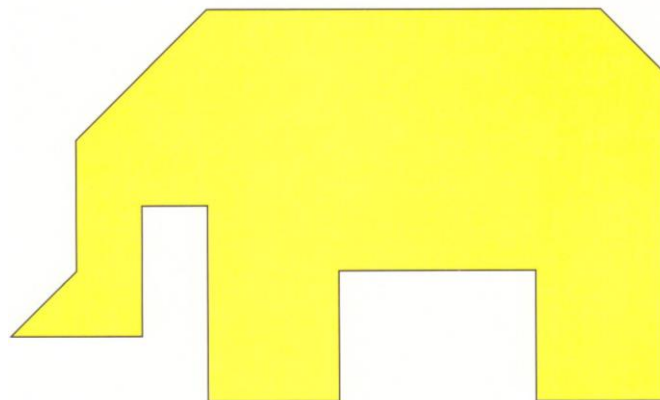
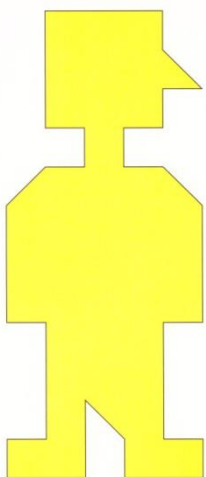


Технология смарт-тренинг

«Собери по схеме»

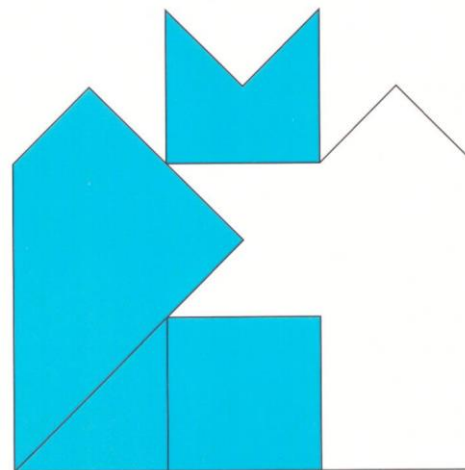
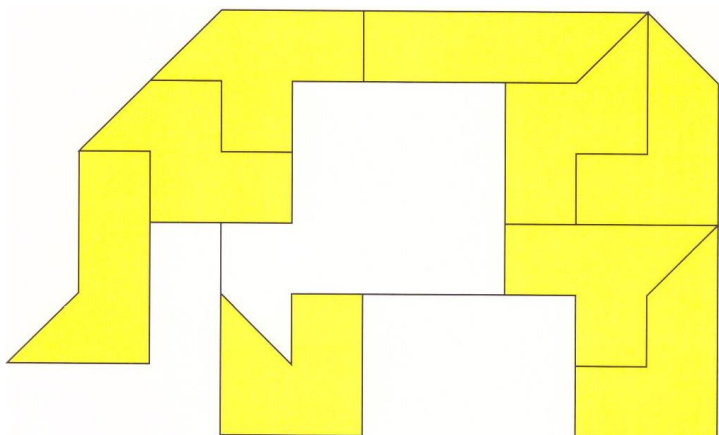


«Собери по памяти»



Технология смарт-тренинг

«Заверши образ»



«Создай свой образ»

Технология смарт-тренинг

**В труде, в учении, в игре, во всякой творческой деятельности
нужны человеку сообразительность, находчивость, догадка,
умение рассуждать – все то, что метко определяется одним
словом «смекалка»**

